

Pokročilé video funkce kamer

WDR (Wide Dynamic Range – široký dynamický rozsah) - je funkce, díky které může kamera snímat velmi vysoké jasové rozdíly snímané scény a to při zachování výborné viditelnosti obrazu. Kamery využívající WDR snímají obraz dvojnásobně. Jednou s kratší časovou uzávěrkou pro zachycení vysoce osvětlených scén a jednou s delší uzávěrkou pro zachycení scén s nízkou intenzitou osvětlení. Procesor poté zpracuje oba snímky a vhodně je mezi sebou proloží tak, aby výsledný obraz byl opět dobře viditelný.



Porovnání snímků před a po použití funkce sWDR

BLC (Back Light Compensation – kompenzace zadního osvětlení) doplňková funkce k WDR. V případě, že pozadí snímané scény je světlejší než-li bod zájmu v předním tmavším prostoru, pak díky funkci BLC dojde k úpravě expozice celého snímku, aby došlo k lepšímu zobrazení objektu v tmavém prostoru.



Porovnání snímků před a po použití funkce BLC

2D\3D NR (2D\3D Noise Reduction – 2D/3D redukce šumu) - tato funkce odstraňuje viditelný šum v obrazu za snížených světelných podmínek. Funkce 2D udržuje ostré hrany objektů. Při snímání pohybujících objektů a při zapnuté funkci DSS dochází díky prodloužené expozici k rozmazávání obrazu. Tento efekt eliminuje funkce 3D, která zachovává ostrý obraz i při pohybu ve snímané scéně.



Porovnání snímků před a po použití funkce 2D/3D NR

AWB (Automatic White Balance – Automatické vyvážení bílé barvy) – jedná se o proces, kdy je automaticky nastaven poměr barevných složek video signálu, takovým způsobem, aby výsledný obraz byl zobrazen v reálných barvách.



Porovnání snímků před a po AWB korekci